

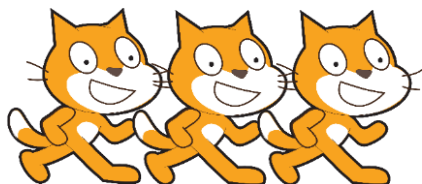
プログラミング教室カリキュラム

回数	カリキュラム内容
1回目	スクラッチに慣れよう
2回目	音を鳴らしてみよう
3回目	自分で好きな曲を作りましょう
4回目	キャラクターを動かしてみよう
5回目	キャラクターを動かしてみよう
6回目	作りたいゲームのシナリオを考え紙の上で書いてみよう
7回目	スクラッチ上で実際にゲームを作りましょう
8回目	プログラムで5W1Hの物語を作ってみよう
9回目	クイズを作ろう
10回目	プログラムで算数問題を作って答え合わせもしてみよう
11回目	フィズバズ(数学のゲーム)を作ってみよう
12回目	フィズバズ(数学のゲーム)を作ってみよう
13回目	オリジナルのプログラムを作ろう
14回目	キッズデベロッパーピッチ(発表会) のための資料作り
15回目	
16回目	キッズデベロッパーピッチ(発表会)

受講時間及び期間 第1・3土曜日(1回90分)全16回
入会金 5,000円
受講料 月謝制10,000円×8か月
(消費税別) 教材費2,500円(入会時)

受講料・テキスト代のお支払い方法について

*受講料は銀行口座振替えとなりますので、申し込み用紙で振替手続きをして下さい。



パソコン
烏丸御池教室

〒604-0842
京都市中京区西押小路町115-1
デコスビル1階
Tel: 075-741-8401